SPIP - Développeur

Objectifs : Personnaliser, adapter et optimiser un site SPIP
Public visé : Développeur
Durée : 2 jours (14 heures)
Prix : 1 400€ HT
Prérequis : Pratique de l'Internet, HTML, autre langage de développement

Mise en place d'un site en local
- Installation et configuration d'easyPHP, de SPIP

Les boucl
- Théorie des boucles et des squelettes dans SPIP
- Les boucles, critères et balises
- Les boucles incluses
- Affichage de contenus, d'une liste cliquable, triée, de la navigation
- Finition de la page d'accueil complète

Création d'un squelette
- Les inclusions
- Traitement des images
- Création d'une page rubrique et article
- Le multilingue
- Les pages recherche et plan du site

Mise en place d'un squelette
- Mise en place d'un squelette
- Mise en place de plusieurs squelettes sur un site
- Mise en place d'un squelette pour une page

Modication du squelette
- Retouches sur un squelette existant
- Ajout de PHP
- Mise en place d'un formulaire PHP

Apprentissage des CSS
- Conception et fonctionnement des CSS
- HTML
- Apprentissage des balises, classes
- La hiérarchie des styles
- Le positionnement des blocs

Habillage en CSS du modèle
- Parcours de la CSS du squelette, modification
- Ajout de classes dans le squelette
- Création d'un nouveau squelette par les CSS

Ergonomie et conception de l'habillage d'un site SPIP
- Réflexions et organisation avant création d'un site SPIP
- Habillage, navigation
- Ergonomie et lisibilité

LINAGORA Formation