

Redmine

Objectifs : Savoir mettre en place un procédé de gestion de projets avec Redmine

Public visé : Développeur Web

Durée : 1 jour (7 heures)

Prix : 1 500€ HT

Prérequis : Avoir des compétences de gestion de projets

Introduction et rappel sur les différents types de projet

- Les principes de la gestion de projet
- Typologie des outils de gestion de projet

Panorama de l'écosystème Redmine

- Installation de Redmine et ses plugins
- Les fonctionnalités de Redmine
- Les plugins utiles
- Les API utiles et leur gestion
- Ressources et l'usage de la Communauté

Administrer Redmine

- Organiser ses projets
- Gestion des demandes (Tickets)
- Gérer les utilisateurs et leurs droits
- Gérer les trackers et les workflows (Administrateur Redmine)
- Gestion des champs et valeurs (Administrateur Redmine)
- Gérer les documents et les contenus
- Personnaliser l'interface

Gérer les projets avec Redmine

- La planification
- Les notifications
- L'animation communautaire
- Le reporting