

Cassandra

Objectifs : Acquérir les bases de la modélisation et du développement avec Apache Cassandra.

Public visé : Administrateur système, développeur Web

Durée : 3 jours (21 heures)

Prix : 1 500€ HT

Prérequis : Expérience en développement Java

Jour 1

- Présentation de Cassandra dans le paysage NoSQL
- Comprendre l'architecture de Cassandra
- Modèle de données
- Cassandra en cluster, le multi data center
- Principe de réplication de données
- Niveau de cohérence des données
- L'API de requêtage Thrift
- Le langage CQL3
- De SQL vers Cassandra, comment modéliser vos données
- Itération 1 du site de blog
 - * création de comptes/validation de compte
 - * gestion de préférences du compte
 - * démo avec plugin Postman de Chrome

Jour 2

- La communication inter-nœuds dans Cassandra
- La gestion des erreurs dans un environnement distribué
- Utilisation des caches
- Propriétés d'une table dans Cassandra
- Zoom le stockage physique des données
- Le langage CQL3 en détail
- Techniques de modélisation avancée
- Itération 2 du site de blog
 - * création d'articles
 - * liste des articles d'un utilisateur
 - * gérer la modification d'un article
 - * démo avec plugin Postman de Chrome

Jour 3

- Les compteurs distribués dans Cassandra
- Comment bien utiliser les index secondaires
- Exercices de modélisation pratiques
- Le tour des outils, drivers et frameworks pour Cassandra
- Itération 3 du site de blog
 - * gestion du login
 - * mettre en place la « home page » avec les « derniers articles publiés »
 - * démo avec plugin Postman de Chrome
- Itération 4 du site de blog
 - * ajout de commentaires sur les articles
 - * gestion des « modifications » des commentaires
 - * liste des commentaires d'un utilisateur
 - * démo avec plugin Postman de Chrome
- Itération 5 du site de blog
 - * connecter le front-end Angular au back-end
 - * faire tourner le tout !!!
- Questions/Réponses libres

LINAGORA

Formation