

Introduction à JEE

Objectifs : Se familiariser avec la plateforme JEE, comprendre les concepts des servlets / JSP, être en mesure de développer des applications Web JEE

Public visé : Développeur Java

Durée : 2 jours (14 heures)

Prix : 1 000€ HT

Prérequis : Administration d'un système GNU/Linux

Architectures distribuées et plateforme JEE

- Composants, services et communications, typologie

JDBC : Java Database Connectivity

- Architecture JDBC
- Typologie des drivers
- Connexion aux bases de données
- Exécution des requêtes
- Traitement des résultats
- JDBC et les transactions

JNDI : Java Naming and Directory Interface

- Définition, architecture, configuration
- Utilisation du package javax.naming Servlets
- Concepts, développement, communication client / servlet request / response
- Récupération des paramètres d'initialisation et des paramètres
- Appel d'une servlet à partir d'un formulaire HTML
- Multithreading, redirection requête
- Suivi des utilisateurs, sessions, cookies, réécriture d'URL, déploiement, compilation, configuration, exécution, web applications

JavaBeans

- Présentation de l'architecture NTiers JEE
- Présentation des composants Web : spécificités et rôles
- Présentation des serveurs d'applications
- Architecture MVC2 : principes architecture des applications
- Détails, structure des Getters / Setters
- Gestion des événements
- Persistance et sérialisation