

# Le langage PERL

**Objectifs :** Comprendre les bases de la programmation en langage Perl

**Public visé :** Développeur

**Durée :** 3 jours (21 heures)

**Prix :** 1 500€ HT

**Prérequis :** Connaissances générales en programmation dans un autre langage

## Introduction

- tour d'horizon de plusieurs langages de programmation
- spécificités du langage Perl

## Premier programme

- version simple mais insatisfaisante
- ajout de # !
- ajout de pragmas
- seconde version

## Types de variables

- scalaires
- tableaux et listes
- tableaux associatifs

## Structures de contrôle de flux

- if, elsif, else, unless
- while, until, do
- foreach, for
- next, last, boucles nommées

## Fichiers

- traitement de la ligne de commande
- lecture
- écriture

**Les expressions rationnelles**

**Les formats**

**Les sous-programmes**

**L'opérateur <<**

**Les références**

- principe
- tableaux multidimensionnels

**Programmation orientée objet**

- utilisation de modules
- écriture d'un module

**L'archive CPAN**

- présentation
- tour d'horizon de quelques modules particulièrement utiles

**LINAGORA**

Formation