

# FILIÈRE MANAGERS TECHNIQUES

## Comment interagir avec la communauté ?

**Objectifs :** permettre aux profils techniques développant en Open Source d'appréhender le fonctionnement des communautés, et d'acquérir les bonnes pratiques pour tirer pleinement profit de leurs interactions avec celles-ci

**Public visé :** chefs de produit, managers de projet, lead developers

**Durée :** 1 jour (7 heures)

**Prix :** Nous consulter

**Prérequis :** aucun

**Le fonctionnement d'une communauté**

- Acteurs de la communauté
- Profils communautaires
- Notion de contributeur

**Les bases des relations avec une communauté**

- Typologie des outils
- Fond et forme des interactions
- Organisation d'événements

**Communiquer avec une communauté**

- Les vérifications normales en matière de cession
- La vérification de la titularité de l'actif immatériel
- Les licences applicables à l'actif immatériel
- L'audit des composants et la compatibilité des licences

**Retour d'expérience sur les événements**

- Talks
- Barcamps
- Hackatons

**Dépôt d'un projet sur GitHub**

- La préparation des fichiers .md
- Organisation
- Source of truth
- Branches

**Pull requests**

- Cinématique
- Bonnes pratiques
- Intégrations d'outils tiers

**Interactions communautaires**

- Le ton des messages
- Pull Requests de qualité moyenne
- Donner les droits de commit des composants et la compatibilité des licences

**LINAGORA**

Formation