

Programmation Java

Objectifs : Maîtriser les subtilités de Linux comme OS embarqué dans le cadre de vos projets

Public visé : Développeur C, bas niveau

Durée : 3 jours (21 heures)

Prix : 1 000€ HT

Prérequis : Connaissances générales en programmation dans un autre langage

Présentation de Java

- Historique
- Structure des programmes
- Utilisation du JDK / JRE de Sun

Javadoc

- Formalisation des commentaires
- Balises de mise en forme

Les bases de Java

- Syntaxe du langage
- Portée des variables
- Les tableaux
- Constructeurs
- Packages
- Visibilité
- Composition
- Héritage / Polymorphisme
- Classes abstraites / méthodes abstraites et interfaces

Les exceptions

- Mécanisme d'exceptions en Java
- Création d'exceptions métier

Entrées / sorties

- Utilisation des flots / Pattern de Décoration
- Utilisation des classes d'entrées sorties
- Manipulation du système de fichiers
- Sérialisation d'objets

LINAGORA

Formation