

Perfectionnement Java

Objectifs : Optimiser ses développements Java

Public visé : Développeur Java

Durée : 3 jours (21 heures)

Prix : 1 400€ HT

Prérequis : Programmation Java

Programmation graphique

- AWT
- SWING

Les threads

- Architecture de la classe Thread
- L'interface Runnable
- État / priorité / cycle de vie des threads
- Sémaphores, protection des données (mutex) et protection du code (sections critiques)

Accès aux données avec JDBC

- Pooling de connexions
- Accès au pool avec un contexte JNDI
- Passage de requêtes SQL
- Problématique des transactions

Introduction à XML et aux technologies associées

- Rappel sur les langages à balises : SGML, HTML, XML et XHTML
- XML et le concept de documents
- Java et XML
- Le langage XSLT pour la transformation des documents

Programmation client / serveur

- Connexions de bas niveau
- Programmation sockets/UDP
- RMI

JavaBeans

- Présentation de l'architecture NTiers JEE
- Présentation des composants Web : spécificités et rôles
- Présentation des serveurs d'applications
- Architecture MVC2 : principes architecture des applications
- Détails, structure des Getters / Setters
- Gestion des événements
- Persistance et sérialisation

LINAGORA

Formation