

# FILIÈRE COMMUNE –

## Intégrer / reverser des logiciels Open Source

**Objectifs :** Permettre aux participants de comprendre ce qu'est l'Open Source, ses opportunités et ses risques qui nécessitent d'en maîtriser l'approche, et leur enseigner à intégrer un logiciel Open Source, à contribuer à un projet tiers et à reverser un projet interne à la communauté.

**Public visé :** Tout type de profil.

**Durée :** 3 jours (21 heures)

**Prix :** Nous consulter

**Prérequis :** Aucun

### Jour 1 : Comprendre ce qu'est l'Open Source

- Définition et historique
- Opportunités et points de vigilance liés à l'Open Source
- Marché, écosystème, environnement concurrentiel
- Les différents modèles économiques des sociétés Open Source
- Les tendances des grandes organisations
- Les facteurs clés de succès d'une stratégie Open Source

### Jour 2 : Apprendre à intégrer un logiciel Open Source

- Identifier les bons composants, les bonnes communautés
- Fonctionnement des licences Open Source
- Les enjeux de la conformité aux licences Open Source
- Les bonnes pratiques dans l'intégration de briques tierces : maîtriser le risque en augmentant la qualité technique du code produit

### Jour 3 : Apprendre à contribuer et à reverser un projet tiers

- Pourquoi et comment contribuer à un projet tiers
- Pourquoi et comment reverser ses projets internes
- Les outils et processus indispensables
- Les bons réflexes du développeur, de l'acheteur, du juriste, du manager

**LINAGORA**

Formation